

MAGYAR GYERMEK ONLINE

SAKK CSAPATBAJNOKSÁG

2021. február 14. – április 18.

A verseny célja: a sakk, mint sportág, illetve a sportszerű tiszta játék fontosságának népszerűsítése, új értékek teremtése az online térben. Játéklehetőség biztosítása a egyesületek, sakkiskolák, iskolák részére. Továbbjutás a Szuper Döntőbe.

A verseny rendezője: Magyar Sakkszövetség, PolyChess, Haladás VSE, Tapolcai VSE, Sió Sakk SC, Szimultán Sakkegyesület Győr, Logikusa(k) SE Kalocsa

A verseny védnöke: Kállai Gábor nemzetközi nagymester

A verseny helyszíne: lichess.org sakkszerver

Versenyigazgatók: FM Pergel László, CM Horváth Csaba

Zsúri: GM Mihók Olivér és 2 fő címviselő játékos

Versenybíró: Szabó Zsolt FA

Információ/segélyvonal: szabo.zsolt@hunsakk.hu – 70/380 6882

A verseny honlapja: <http://www.verseny.hunsakk.hu/szimultan/gyermek-csb.html>

Közvetítés: A versenyt élőben közvetíti a PolyChess. Az adás később is visszanezhető.

Link: [twitch.tv/polychess](https://www.twitch.tv/polychess)

Résztevők: lichess.org sakkszerveren regisztrált, legalább 15 értékelt partit játszott, 2009-ben vagy később született játékosok. A csapatok, résztvevők listája a verseny honlapján található.

Nevezési feltételek:

A versenyen egyesületek, sakkiskolák, iskolák, „edző tanítványai” vehetnek részt. A szervezők ellenőrizhetik csapattagok „jogosultságát” az adott csapatban! A csapatvezetők, az általuk, a lichess-en létrehozott csapat keretében (<https://lichess.org/team/new>) regisztrálják a játékosikat és vesznek részt a bajnokságban. **A nevezési lap a verseny honlapján található**, és kitöltve, az info@hunsakk.hu címre kell visszaküldeni **2021. február 13-ig**. A nevezéssel elfogadják az esetleges lichess szankciókat és a zsúri döntéseit és tudomásul veszik, hogy ezek ellen felszólamlásnak helye nincs. **A versenyeken a webkamera használata kötelező. A kamera használatához gmail-es email cím szükséges!** A három kamera link az adott verseny weblapján lesz feltüntetve (Budapest, Dunántúl, Kelet-Magyarország linkek). Kérnénk a megfelelő linket használni! A kamerát nem használó játékosok pontjai levonásra kerülhetnek a csapat összpontszámából!

Lebonyolítás:

Csapat Arena rendszer, 7 min+3 sec játékidő. A versenyek ideje 120 perc. A csapat összpontszámát **az 5 legtöbb pontot szerzett játékos pontjainak az összege** határozza meg. Pontegyenlőség esetén a csapat átlagteljesítménye dönt. Hivatalos végeredmény a fordulók után 48 órával!

Az 5 fordulós bajnokság végső sorrendjét fordulókban szerzett GPX-pontok összege határozza meg. A 8 legjobb egyesületi csapat továbbjut a később rendezendő Szuper Döntőbe.

1. helyezett csapat 200 pont, 2.-170, 3.-150, 4.-135, 5.-125, 6.-115, 7.-105, 8.-95, 9.-88, 10.-81, 11.-74, 12.-67, 13.-62, 14.-57, 15.-52, 16.-47, 17.-43, 18.-39, 19.-35, 20.-31, 21.-28, 22.-25, 23.-22, 24.-19, 25.-17, 26.-15, 27.-14, 28.-13, 29.-12, 30.-11, 31.-10, 32.-9, 33.-8, 34.-7, 35.-6, 36.-5, 37.-4, 38.-3, 39.-2, 40.-1 pont.

„Késői” csapatnevezés a 3. forduló kezdetéig lehetséges. Új játékost a 3. forduló kezdetéig lehet nevezni az **info@hunsakk.hu** címen.

A fordulók időpontjai:

2021. február 14., február 28., március 7., március 21., április 18.,

A fordulók kezdési időpontja: vasárnap 16:00

Díjazás: az első hat csapat serleg díjazásban részesül és további tárgyjutalmak.

Egyéb tudnivalók:

Zsúri: Feladatuk a tiszta, sportszerű játék érdekében történő bejelentett óvások szakmai kivizsgálása, a játszmák, a játékosok tudásszintje, értékszáma, különböző nehézségű lépések és azoknak megtett tempója, a kimagaslóan eltérő színvonal vizsgálata alapján történő döntéshozatal.

Lichess sakkszerver:

Főbb Arena szabályok:

- A győzelem 2 pont, a döntetlen 1 pont, a vereség 0 pont.
- Döntetlen esetén csak a 10. megtett lépéspár után jár pont.
- Arena Streak nincs, tehát nem jár többletpont a sorozatban elkövetett győzelmekért.
- Berserkerlés (időfelezés miatt többletpont) nincs.
- A verseny lezárultakor folyó partik eredménye már nem számít bele a végeredménybe (az adott játékosok lichess értékszámát viszont érinti),
- Mindenki folyamatosan kapja az ellenfeleket, éppen aki „szabad”, azzal párosítja össze a gép, akár többször is össze lehet kerülni valakivel .

Szankciók:

Fontos tudni, hogy nem csak akkor jelöl meg a lichess valakit, ha az algoritmus túl professzionális (gép-szerű) játékosnak találja, hanem akkor is jelölést kap a játékos,

- ha túl sokszor passzolja az ellenfelet, mert mondjuk túl gyengének véli, és ő csak erősebbekkel akar játszani,
- ha a parti végén rendszeresen nem feladás gombot nyom, hanem kilép.

- ha túl sokszor pár lépés után felad értékszamos partit (ami amúgy lehet jogos, mert tényleg nagyon elnézte, de a lichess szerint meg kell próbálni küzdeni...)

Tehát nem szabad elsősre, a partik szakértő elemzése nélkül, a piros felkiáltójel láttán elkönyvelni, hogy az illető biztos gépet használt.

A fentiekről lehetséges, hogy kap üzenetben figyelmeztetést előtte a játékos, de nem biztos. Lehet, hogy csak azt veszi észre, hogy nem játszhat értékszamos versenyeken, és folyton piros felkiáltójeles ellenfeleket dob neki a szerver.

Akit szankcionált a lichess, és ártatlannak tartja magát, a lichess.org/appeal linken tud kérvényt benyújtani a felülvizsgálatra. Ha helyt adnak a reklamációnak, visszaállítják a fiókját, leveszik a jelölést.

Akit a lichess.org kizár, bármely indokolt okból, a további fordulókban nem vehet részt **Egy játékos, egy csapatban, 1 néven vehet részt a bajnokságban.** A forduló vége után legkésőbb másnap éjfélig írásban az info@hunsakk.hu címre, konkrét adatok megadásával (játzsma, játékosok neve, felmerülő gyanú) bárki, a versenyen szerepelt játékosok közül jelezheti észrevételeit a versenybírótság irányába. **A zsűri, lichess által kizárt játékos pontjai levonásra kerülnek a csapat összpontszámából.**

Vis maior: Abban az esetben, ha a lichess.org szerver egyéb bejelentett hibái miatt a verseny megszakad (pl. szerver leállása), a verseny a következő napon ugyanarra a kezdési időpontra ismét kiírásra kerül. A Google Meet (kamera) összeomlása esetén, a verseny tovább zajlik, kamerák nélkül.

Budapest, 2021. február 1.

A versenykiírás megváltoztatásának jogát a verseny kezdetéig fenntartjuk!

